

There are no translations available.

El presidente del colectivo, Ángel Aranzana Haro, acompañado de autoridades provinciales y locales, anunció que el próximo 14 de marzo Segovia acogerá el II Congreso Regional de FECYLJAR, que se desarrollará en el Teatro Juan Bravo. El propósito de este encuentro es dar a conocer la Federación en esta provincia y promover la creación de una asociación, ya que hasta el momento solo tienen implantación en Valladolid, Burgos y Palencia. "Queremos ir a aquellas provincias en las que no hay federación y darnos a conocer, porque buscamos ayudar a las personas con ludopatía en sus propios lugares de residencia. En su opinión, la ludopatía "está estigmatizada, se ve como un vicio, y aún se ve peor si lo padece una mujer". "Sólo un 10 por ciento de las mujeres que sufren esta enfermedad acuden a solicitar ayuda", apuntó.

En la rueda de prensa participaron las instituciones segovianas, cuyos responsables también mostraron su preocupación por un problema que va creciendo, sobre todo entre los más jóvenes. La diputada provincial del Servicio de Asuntos Sociales, Azucena Suárez, admitió que la ludopatía es un "problema social evidente" y considera que la educación es fundamental para tratar de erradicarlo. En su intervención, destacó otra de las cifras alarmantes obtenida por la Federación, ya que los casos patológicos se han incrementado un 15 por ciento desde el año 2015, y además el juego online multiplica por tres su presencia.

Por su parte, la gerente territorial de Servicios Sociales, Carmen Well, subrayó la importancia de que Segovia acoja congresos como el que se va a celebrar en marzo, "para sensibilizar a la población y trabajar en conjunto en la búsqueda de soluciones". Carmen Well se refirió a una estrategia nacional en la que se trabaja en los trastornos surgidos por el juego, y en Castilla y León, de forma transversal entre varias consejerías. Las encuestas realizadas reflejan la gravedad del problema, ya que los 14,6 años son la edad media de inicio del juego con dinero y los 14,8 años la de los juegos online. Well señaló que los chicos juegan más que las chicas, pero estas últimas hacen un uso más compulsivo de internet que los chicos.

La concejala de Servicios Sociales de Segovia, Ana Peñalosa, ahondó en el tema y manifestó que un estudio realizado en la capital revela que el cien por cien de los estudiantes de Secundaria tienen teléfono móvil. De ellos, un 74 por ciento también lo utilizan para juegos y compras, y un seis por ciento, para juegos y apuestas. Peñalosa manifestó el firme compromiso del Ayuntamiento para prevenir las adicciones al juego y anunció que Segovia trabaja ya en la creación de una asociación de jugadores patológicos.

Publicado en [El Adelantado de Segovia](#) el 14/01/20.

